**Задание 1 (общее).**

Построить модель автомата, продающего газированную воду и выдающего сдачу. Автомат может принимать монеты достоинством 5 и 10 руб.; банка воды стоит 15 руб. Кроме отверстий для приема монет и выдачи сдачи у автомата есть кнопки «Оплатить» и «Отмена».

1. Выполнить программную реализацию модели автомата на языке С#. Внесение монет моделировать путем ввода данных о добавлении монеты соответствующего достоинства, действия автомата по выдаче воды и сдачи – выдачей соответствующих сообщений.
2. Указание.

Для упрощения модели принять предположение: максимальная сумма, которая может быть внесена в автомат в ходе одного сеанса обслуживания, составляет 20 руб. (монеты, внесенные пользователем сверх этой суммы, возвращаются обратно).