

Необходимо разработать HTML-документ с программой на языке JavaScript.

1. Документ разделён на 3 фрейма. Во втором фрейме имеется строка ввода. При вводе в ней адреса соответствующий документ отображается в первом фрейме. Все рисунки, имеющиеся в первом фрейме, отображаются также и во втором. По щелчку на любом рисунке из второго фрейма этот рисунок становится фоновым в третьем фрейме.

2. Отбор товара в простейшем Интернет-магазине. Документ разделён на 2 фрейма. В первом перечислен имеющийся товар (не менее 5 видов) в виде небольшой пиктограммы, названия и цены за единицу. Второй фрейм - "корзина". Если пользователь дважды щёлкает по товару в первом фрейме, то ему предлагается ввести число единиц товара, которое необходимо добавить в корзину. Имеется кнопка очистки корзины. Корзина должна представлять собой отчёт, в котором имеется информация о товаре в корзине и общей сумме.

3. Отбор товара в простейшем Интернет-магазине. Документ разделён на 2 фрейма. В первом перечислен имеющийся товар (не менее 5 видов) в виде небольшой пиктограммы, названия и цены за единицу. Второй фрейм - "корзина". Отбор товара осуществляется двойным щелчком мыши. При однократном щелчке по товару в строке состояния навигатора отображается бегущая строка с подробной информацией о товаре. Корзина должна представлять собой отчёт, в котором имеется информация о товаре в корзине и общей сумме.

4. Документ разделён на 3 фрейма. В первом - небольшой навигатор со строкой ввода и кнопками "Назад", "Вперёд", "Стоп", "Перечитать" и "Домой". Навигатор управляет документом во втором фрейме. В третьем фрейме ведётся протокол, в котором записывается, в какое время и по какой ссылке перешёл пользователь.

5. Документ разделён на 3 фрейма. В первом - небольшой навигатор со строкой ввода и кнопками "Назад", "Вперёд", "Стоп", "Перечитать" и

"Домой". Навигатор управляет документом во втором фрейме. Кроме того, на навигаторе имеется кнопка "Сохранить", при нажатии на которую запоминается ссылка на документ во втором фрейме и все ссылки внутри этого документа. Все сохранённые ссылки отображаются в третьем фрейме.

6. Документ разделён на 2 фрейма. В первом - ряд картинок, строка ввода и список картинок из второго фрейма. При выборе картинки из списка она попадает в фокус во втором фрейме. Если теперь нажать на какую-либо картинку из первого фрейма, она заменит собой картинку из второго.

7. Документ разделён на 2 фрейма. В первом фрейме находится ссылка. Во втором фрейме находится картинка, меняющаяся в зависимости от событий, производимых над ссылкой из первого фрейма.

8. Система бронирования номеров в отеле. На странице три списка: города, отели, номера и поле ввода. При выборе города обновляется список отелей для данного города. При выборе отеля обновляется список номеров в данном отеле. После того, как выбран номер, в поле ввода необходимо ввести число дней пребывания, после чего ниже отображается стоимость пребывания.

9. Система бронирования номеров в отеле. На странице пять картинок с надписями, список, кнопка «Сбросить» и поле ввода. При нажатии на кнопку сбросить и при первоначальной загрузке страницы отображаются картинки соответствующих городов и подписями. После выбора города картинки заменяются на изображения отелей с соответствующими подписями. После выбора отеля обновляется список номеров. После того, как выбран номер, в поле ввода необходимо ввести число дней пребывания, после чего ниже отображается стоимость пребывания.

10. На странице отображаются пять маленьких картинок, одна большая картинка и стрелки «влево» и «вправо». При нажатии на стрелку «влево» изображения сдвигаются влево (общее число изображений 10). Если дальнейший сдвиг невозможен, стрелка «влево» должна стать неактивной.

При нажатии на стрелку «вправо» изображения сдвигаются вправо. Если дальнейший сдвиг невозможен, стрелка «вправо» должна стать неактивной. При щелчке мышью по одному из изображений, его увеличенный вариант должен отобразиться в большой картинке.

11. На странице отображается пять картинок. При перемещении мыши над одной из картинок, она подчеркивается и в определенном месте выводится краткое описание картинке.

12. Отображение многоуровневого динамического меню. На странице отображается меню трех уровня. При выборе любого из пунктов меню первого уровня, необходимо обновить меню второго и третьего уровней. При выборе любого из пунктов второго уровня, необходимо обновить меню третьего уровня.

13. На странице отображаются четыре маленьких картинке в виде квадрата 2x2, одна большая картинка и ползунок со стрелками «вверх» и «вниз». При нажатии на стрелку «вверх» изображения сдвигаются вверх (общее число изображений 10). Если дальнейший сдвиг невозможен, стрелка «вверх» должна стать неактивной. При нажатии на стрелку «вниз» изображения сдвигаются вниз. Если дальнейший сдвиг невозможен, стрелка «вниз» должна стать неактивной. При щелчке мышью по одному из изображений, его увеличенный вариант должен отобразиться в большой картинке.

14. Документ разделён на 3 фрейма. Все рисунки, имеющиеся в первом фрейме, отображаются также и во втором. По щелчку на любом рисунке из второго фрейма этот рисунок становится фоновым в третьем фрейме.

15. Документ разделён на 2 фрейма. В первом - ряд картинок, строка ввода и список картинок из второго фрейма. При выборе картинке из списка она попадает в фокус во втором фрейме. Если теперь нажать на какую-либо картинку из первого фрейма, ее заменит собой выбранная картинка из второго.

16. Документ разделён на 2 фрейма. В первом фрейме находится картинка. Во втором фрейме ведется протокол событий, производимых над картинкой из первого фрейма.

17. Система бронирования номеров в отеле. На странице три фрейма, в каждом из которых находится по списку: городов, отелей, номеров. В четвертом фрейме находится поле ввода. При выборе города обновляется список отелей для данного города. При выборе отеля обновляется список номеров в данном отеле. После того, как выбран номер, в поле ввода необходимо ввести число дней пребывания, после чего ниже отображается стоимость пребывания.

18. Отбор товара в простейшем Интернет-магазине. Документ разделён на 3 фрейма. В первом перечислен имеющийся товар (не менее 5 видов) в виде небольшой пиктограммы, названия и цены за единицу. Вторым фрейм - "корзина". Отбор товара осуществляется двойным щелчком мыши. При однократном щелчке по товару в третьем фрейме отображается подробная информация о товаре. Корзина должна представлять собой отчёт, в котором имеется информация о товаре в корзине и общей сумме.

19. Отбор товара в простейшем Интернет-магазине. Документ разделён на 3 фрейма. В первом перечислен имеющийся товар (не менее 5 видов) в виде небольшой пиктограммы, названия и цены за единицу. Вторым фрейм - "корзина". Если пользователь дважды щёлкает по товару в первом фрейме, то ему предлагается ввести число единиц товара, которое необходимо добавить в корзину. В третьем фрейме расположена кнопка очистки корзины. Корзина должна представлять собой отчёт, в котором имеется информация о товаре в корзине и общей сумме.

20. Документ разделён на 3 фрейма. В первом - небольшой навигатор со строкой ввода и кнопками "Назад", "Вперёд", "Стоп", "Перечитать" и "Домой", также с возможностью выбора второго или третьего фрейма. Навигатор управляет документом выбранном фрейме.

21. На странице выводится шахматная доска, два поля ввода и кнопка «Заполнить». При нажатии на кнопку, ячейки доски меняют свой цвет в соответствии со значениями, введенными в поля ввода.

22. Документ разделён на 2 фрейма. В первом - ряд картинок, строка ввода и список картинок из второго фрейма. При выборе картинки из списка она попадает в фокус во втором фрейме. Если теперь нажать на какую-либо картинку из первого фрейма, она заменит собой картинку из второго.

23. Документ разделён на 3 фрейма. В первом - небольшой навигатор со строкой ввода и кнопками "Назад", "Вперёд", "Стоп", "Перечитать" и "Домой". Навигатор управляет документом во втором фрейме. В третьем фрейме ведётся протокол, в котором записывается, в какое время и по какой ссылке перешёл пользователь.

24. На странице отображаются пять маленьких картинок, одна большая картинка и стрелки «влево» и «вправо». При нажатии на стрелку «влево» изображения сдвигаются влево (общее число изображений 10). Если дальнейший сдвиг невозможен, стрелка «влево» должна стать неактивной. При нажатии на стрелку «вправо» изображения сдвигаются вправо. Если дальнейший сдвиг невозможен, стрелка «вправо» должна стать неактивной. При щелчке мышью по одному из изображений, его увеличенный вариант должен отобразиться в большой картинке.

25. Документ разделён на 3 фрейма. Все рисунки, имеющиеся в первом фрейме, отображаются также и во втором. По щелчку на любом рисунке из второго фрейма этот рисунок становится фоновым в третьем фрейме.

26. Система бронирования номеров в отеле. На странице три списка: города, отели, номера и поле ввода. При выборе города обновляется список отелей для данного города. При выборе отеля обновляется список номеров в данном отеле. После того, как выбран номер, в поле ввода необходимо ввести число дней пребывания, после чего ниже отображается стоимость пребывания.

27. Документ разделён на 2 фрейма. В первом - ряд картинок, строка ввода и список картинок из второго фрейма. При выборе картинки из списка она попадает в фокус во втором фрейме. Если теперь нажать на какую-либо картинку из первого фрейма, она заменит собой картинку из второго.

28. Система бронирования номеров в отеле. На странице пять картинок с надписями, список, кнопка «Сбросить» и поле ввода. При нажатии на кнопку сбросить и при первоначальной загрузке страницы отображаются картинки соответствующих городов и подписями. После выбора города картинки заменяются на изображения отелей с соответствующими подписями. После выбора отеля обновляется список номеров. После того, как выбран номер, в поле ввода необходимо ввести число дней пребывания, после чего ниже отображается стоимость пребывания.

29. Документ разделён на 2 фрейма. В первом фрейме находится картинка. Во втором фрейме ведется протокол событий, производимых над картинкой из первого фрейма.

30. Отбор товара в простейшем Интернет-магазине. Документ разделён на 3 фрейма. В первом перечислен имеющийся товар (не менее 5 видов) в виде небольшой пиктограммы, названия и цены за единицу. Второй фрейм - "корзина". Если пользователь дважды щёлкает по товару в первом фрейме, то ему предлагается ввести число единиц товара, которое необходимо добавить в корзину. В третьем фрейме расположена кнопка очистки корзины. Корзина должна представлять собой отчёт, в котором имеется информация о товаре в корзине и общей сумме.